

Brainstorming zur Ideenfindung

Gute Ideen zu finden ist nicht leicht und kann durch Methoden unterstützt werden.

Erfolgreiche Geschäftsideen beruhen oft auf Problemen, die für potenzielle Kunden gelöst werden. Beim Ideensuchen ist es daher oft hilfreich zu überlegen, welche Fragen es gibt, für die bisher keine oder noch keine richtig guten Lösungen gefunden wurden.

Ihr könnt auch überlegen, wie ihr eure Talente einbringen könnt oder welche aktuellen Trends es gibt, die ihr nutzen könnt.

Jetzt seid ihr dran. Findet eine eigene Geschäftsidee!

Folgende Fragen können euch dabei helfen:

Was nervt euch? Wo seht ihr etwas, das ihr verbessern könntet?

Geht gedanklich durch euren Alltag und überlegt, auf welche Probleme ihr stoßt. Worin kennt ihr euch richtig gut aus? Sucht gezielt nach Dingen, die noch verbessert werden könnten.

Was ist das Problem hinter dem Problem?

Sprecht mit Betroffenen und recherchiert Hintergründe.

Was kann ich gut?

Wie kann ich mein Talent für andere einsetzen?

Wie könnten wir unser Schulleben verbessern?

Was gibt es an der Schule schon, das wir nutzen könnten?

Sammelt **so viele Ideen wie möglich!** Schreibt alles auf, was euch in den Sinn kommt. Seid kreativ und mutig. Denkt quer und verrückt!
Es ist keine Kritik erlaubt!

Dabei ist es ausdrücklich erlaubt, auf den Ideen anderer aufzubauen. Ihr könnt euch von anderen inspirieren zu lassen und müsst keine komplett neuen Angebote erfinden.

Hier ein paar **Beispiele für innovative Geschäftsideen** von Schüler*innen:

Personalisierte Figuren aus dem 3D-Drucker

Unternehmen dazu beraten, wie sie Auszubildende finden können

Upcycling von leeren Glasflaschen zu Lampen

Verleih von Werken aus dem Kunstunterricht z.B. an Arztpraxen

Organisieren von Klassenfahrten – schulinterne Eventagentur

Technik-Kurse für Senioren

Brainstorming mit der 6-3-5-Methode

Diese Methode zur Ideenfindung könnt ihr in Gruppen (max. 6 Personen) durchführen. (6 = Anzahl der Runden, 3 = Anzahl der Ideen, 5 = Zeit pro Runde)

- Jede*r von euch trägt **drei Ideen** in die oberste Zeile der Tabelle ein.
- Gebt das Blatt an den Sitznachbarn links von euch weiter.
- Befüllt die zweite Zeile: **Baut auf den Ideen auf**, die schon eingetragen sind und entwickelt sie weiter oder denkt euch neue Ideen aus.
- Gebt das Blatt wieder an den linken Sitznachbarn weiter und wiederholt das Vorgehen bis alle Zeilen befüllt sind.
- Für jede Runde habt ihr **5 Minuten** Zeit.

Ihr könnt auch verschiedene Perspektiven einnehmen und überlegen: **Wie würde vorgehen?** (ein Kind / Elon Musk / eine Influencerin /)

	Idee 1	Idee 2	Idee 3
1. Runde			
2. Runde			
3. Runde			
4. Runde			
5. Runde			
6. Runde			

Auswahl einer Idee

Schaut euch jetzt in den Kleingruppen die Ideen an. Jede*r von euch darf **drei Punkte** an Ideen vergeben, die ihm*ihr am besten gefallen. Nehmt dazu kleine Klebepunkte oder malt einfach bunte Punkte hinter die Ideen.

Prüft die Ideen mit den meisten Punkten:

- Ist die Idee innovativ (in irgendeiner Art neuartig)?
- Erfüllt sie einen Nutzen / ein Bedürfnis von jemandem? Löst sie ein Problem?
- Lässt sich damit Geld verdienen?
- Ist die Idee realistisch umsetzbar?

Wählt eine Idee aus.

Unsere Idee:

Entwickelt die Idee zu einer **Geschäftsidee und einem Geschäftsmodell** weiter (z.B. mit der Walt-Disney-Methode und dem Business Model Canvas).